

このたびはゲームボーイアドバンス専用カートリッジ「ミスター ドリラー21をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。 で使用前に取り扱い方、使用上の注意など、この「取扱説明書」 をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。 なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

### 安全に使用していただくために…

### 等告

- **疲れた状態での使用、連続して長時間にわたる使用は、** 健康上好ましくありませんので避けてください。
- ) ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビ の画面などを見たりしているときに、一時的に筋肉の けいれんや意識の喪失などを経験する人がいます。こ うした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず 師と相談してください。また、ゲーム中にこのような症 状が起きた場合には、置ちにゲームを中止し、医師の 診察を受けてください。
- ゲーム中にめまい・叶き気・疲労感・乗り物酔いに似た 症状などを感じたときは、直ちにゲームを中止してく ださい。その後も不快感が続いている場合は医師の診 窓を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる 暗字を引き記さる可能性があります。
- ゲーム中に手や腕に疲労、不快や痛みを感じたときは、 直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が 続いている場合は、医師の診察を受けてください。そ れを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能 性があります。
- 他の要因により、手や腕の一部に障害が認められたり、 疲れている場合は、ゲームをすることによって、症状が 薫化する可能性があります。 そのような場合は、ゲーム をする前に医師に相談してください。
- 自の疲労や乾燥、異常に気が付いた場合、一旦ゲーム を中止し、5~10分の休憩をとってください。

### ↑ 注意

● 長時間ゲームをするときは、適度に休憩をとってくだ さい。めやすとして1時間ごとに10~15分の小休止 をおすすめします。

### 機器の散り物がいについて…

30で85990 ほこう5990 しょう こうくう きない びょういん しょう tu 重転中や歩行中の使用、航空機内や病院など使用が制 開または禁止されている場所での使用は絶対にしない でください。事故やけがの原因となります。

注音

カートリッジはプラスチック、金属部品、リチウム電池 が含まれています。燃やすと危険ですので、廃棄する 場合は各自治体の指示に従ってください。

#### 使用上のおねがい

- 湿気やホコリ、油煙の多い場所、高温になる場所での 使用、保管はしないでください。 本体の電源スイッチをONにしたままカートリッジを抜
  - き差ししないでください。 物に当てたり、落下させるなど、強い衝撃を与えないで
- ください。 トリッジ内部に液体をこぼしたり、異物などを入れ
- たりしないでください。
- 様子部に指わ全屋で触らないでください。
- 濡れた手や汗ばんが手で触らないでください。

本品は、〇〇のついている機器に使用できます。 ゲームボーイアドバンス ゲームボーイカラー

# STORY XI-1/-

突然起こった 題のプロック失業性 は、ススムくかの舞 間によって解決し、





# CONTIENTS

ミスタードリラー2の遊び芳······O4P
ゲームの始め芳 ·······06P
操作方法····································
ひとりでドリラー・・・・・10P
ミッションドリラー・・・・・・・11P







ホッテンマイヤーもまた。 いてもたってもいられずに

·36P

果たして、今回のブロック大 発生の原因は一体なんなの

Tellus Stania

テクニック紹介

とことんドリラ -20P タイムアタックドリラ 24P ふたりでドリラ ·29P ·32P オプション ·34P

# LOW TO PLAY

#### \$2\d=|\$\J=20\ditt

このゲームは、宝人公のススムもしくはアンナを使って ブロックを掘り強みながら、地蔵にあるゴールをめざすの が首的です。登場するブロックはどんな色でも壊すことが 可能なので(ただしハードブロックだけは壊せません)、ど んどん臓して地域へ掘り延みましょう。またタイムアタック や対戦など、さまざまなモードがあるので、いろいろな遊 び芳かできます。

#### ◎ 今度はふたりで掘りまくれ!

ミスタードリラー2では、望人公をホリ・ススムか、アンナ・ホッテンマイヤーの2人から自由に選ぶことができます (基本的な部分は簡じです)。



アンナ・ホッテンマイヤー

#### ⑥ ブロックは消すことができるよ!

ブロックは暖せるだけでなく、くっつけて消すこともできます。 やりかたは簡単。 筒じ色のブロックを4つ以上くっつければいいのです。



#### (6) エアカプセルをゲットしよう!

地底深く掘り運むには、エア (空気)が必要です。地底 に落ちているエアカブセルを 見つけたら、ぜひ手に入れて エアを構給しましょう。



### (6) iii F:±6

むやみやたらにブロックを 壊していると、ブロックが大量 に落ちてきてとても危険です。 潰されてしまわないように気 をつけてください。







#### 7-LOHO 6

### ◎ さあ! 始めよう

タイトル画面でいずれかのボタンを押すと、メインメニュー画面が表示されます。答覧 首は事ポタンで選び、④ボタンで深定してください。



### (後) 支前の警察

初めてゲームを競ぶときにはメインメニューへ移る前に 名前の登録画面へ移ります。ここではレコードなどに使われる名前を、ひらがな・カタカナ・英数学の平から最大4文学まで入分することができま

す。**十**ボタンでカーソルを動かし、**③**ボタンで文字を入力してください。



### ② メインメニュー画面

メインメニュー 画箇では、 キャラクターの選択や、ゲームモードの選択をすることが できます。 事ポタンで頂首を 選び、 ®ボタンで発足してくだ さい。 ®ボタンを押すと、タイトル画箇へ戻ります。



#### ● 使用キャラクターの選択

★ボタンの差岩で、ゲームで使用するキャラクターを選んでください。ススムもしくは、アンナのどちらかから選べます。



### ● ゲームモードの選択

●ボタンを上下に伸すとケームモードを選ぶことができます。 決定する場合は @ボタンを押りてください。 @ボタンを押すと、タイトル画面へ戻ります。 なお、各種ゲームモードの詳細については次のページを総額してください。











#### 7-40H0110110

### ● ゲームモード紹介

「ミスタードリラー2」では、 4つのゲームモードを選ぶこと ができます。それぞれのゲー ムモードについては以下の説 明を参照してください。



#### ● ひとりでドリラー

1P等前のゲームモードです。「ミッションドリラー」・「とことんド リラー」・「タイムアタックドリラー」の3種類を選ぶことができます。 (→10ページ)

#### あたりでドリラー

2P対戦前のゲームモードです。 通信ケーブルを使って、2つの ゲームボーイアドバンスをつないで遊びます。 (→29ページ)

#### ・レコード

答モードで記録されたハイスコアなどの記録を見ることができます。(→32ページ)

#### ● オプション

一度見たエンディングを鑑賞したり、登録名を変えることができます。(→34ページ)



# OPERATION METHOD

#### くだないの使い方

ここでは、キャラクターの操作方法を紹介します。なお、ボタンの設定は、キーコンフィグで変更することもできます。



### ブロックを登る操作

一設高いところにあるブロックの方向 に**◆**ボタンをしばらく押していると、 そのブロックに登ることができます。



ブロックの破壊







# HISTORIDE DRILLER

### ₩ ひとりでドリラーとは

「人プレイ等角のゲームモードです。ここからさらに「ミッションドリラー」「とことんドリラー」「タイムアタックドリラー」の3つのゲームを選ぶことができます。◆ボタンの上下を増してモードを選び、⑥ボタンで決定してください。

#### ● ミッションドリラー

ゴールに設定されている藻さを めざして掘り進むゲームです。難場 度やゴールの藻さが違う3つのステ ージを選ぶことができます。



#### ● とことんドリラー

いのちの数が無くなるまでどこまで掘り進めるかを競うゲームです。 ゲームオーバーになるまでエンドレスに遊ぶことができます。



#### ● タイムアタックドリラー

設定された合格タイム内のゴールインをめざして掘り進むゲームで す。合格タイムの違ったさまざまな コースを選ぶことができます。



## MISSION DRIVER(I)

#### BUNGERIES (11)

### **③** ミッションドリラーとは

地底深くにあるゴールをめ ざして掘り進んでいきましょう。答項首は中ボタンで選び、 のボタンで決定してください。 キャンセルは®ボタンです。



#### (3) ステージ業権

ミッションドリラーには「インド」「アメリカ」「エジプト」の3つのステージがあり、それぞれゴールの深さや難易度が設定されています。



#### ● インドステージ

初級難易度で、ゴールも500mと違いステージです。

#### ● アメリカステージ

ゴールは1000mと深く、ブロックの数も多くなっています。 中級者向けのステージといえるでしょう。

#### ● エジプトステージ

ゴールは2000mとかなりの深さになり、難易度も高くなっています。上級者向けのステージです。







ーム値流では、得点やエアメーターなどが表示されて います。答データをチェックしながらゲームを進めましょう。



#### いのちの数

エアの残量を示しています。 首分のいのちの数です。O になってしまうとゲームオ ーバーです。

ブロックの下敷きになるか、エアの残量が0%になってし まうといのちの数が1つ減ってしまいます。 残りのいのち の数がOになってしまうとゲームオーバーとなります。また、 地底深くに設定されたゴールまで掘り進むことができれば、 ゲームクリアとなります。

#### ポーズメニュー

ゲーハ中にスタートボタンを押すと、ボーズメニューが表 **示されます。ここではゲームの中節やステージの変覚** などを行うことができます。サボタンの上下で項首を選び

®ボタンで決定してください 「萬蘭」を選ぶか、スタートボ タンまたは®ボタンを押すと ゲームが再開されます。



- 現在のゲーム画面へ覧ります。
- ゲームデータを保存し、中断します。 同じステージを始めからやり置します。
- ステージ

  発統

  高端へ

  だります。
- タイトル画筒へ覧ります。

ポーズメニューの「中断」 を選ぶと、中断確認画面・ ります。サボタンの「ド下で頂 首を選び、「はい」を選べばゲ ームが中断します。「いいえ」 を選ぶか®ボタンを抑すとポ

ーズメニューへ読ります。









ブロックに向いて@ボタンを1回押すと、そのブロックを 壊すことができます。支えになっているブロックを壊すと、 その上のブロックが落下してくる場合があるので注意しまし ょう。また、同じ色のブロック(×印ブロック含む)は、くっ つく特徴があり、4つ以上くっつくと消滅します。

#### ● ×節ブロック

×印のブロックは、5回掘ること によって壊すことができますが、壊 すとエアが20%減ってしまいます。 エアの残量が20%よりも少ない場 合に壊すと、ミスになってしまうの で注意しましょう。



#### ● クリスタルブロック

クリスタルのブロックは、時間が たつと自然に消えてしまうブロック です。そのため、思わぬところでの ブロックの落下の原因となる可能性 があります。普通のブロックと同じ ように壊すこともできます。



#### エアについて

ゲーム。サ、エアは常に減っていきます。エアの残量はエ アメーターに表示されており、0%になるといのちの数が1 つ減ってしまいます。ステージにはエアカプセルが落ちて いるので、できるだけ獲得して補給していきましょう。

#### ● エアマーク

エアの残量が30%を切ってしま うと、警告としてエアマークが表示 されます。



#### ● カウントダウン

エアが切れる寸前になると、エア マークがカウントダウンを始めます。 カウントは残り5%から始まり、0% になってしまうとミスとなり、いの ちの数が1つ減ります。



※ 各ステージで規定のスコア に達したあとにブロックを壊す と、1UP地底人が出現します。 この地底人が出現するといの ちの数が1つ増えます。









#### 372E21775- (4)

#### **⑥** スコアについて

「ミッションドリラー」のモードでは、ゲーム画面にスコアが表示されます。プロックは1つ場でさとに10点、くっつけて消滅させると1プロックにつき30点入ります。エアカプセルの得点は、1つ取るたびに100点すつ増加します。たくさん獲得することで、得点がより篙くなっていきます。



#### (の) 皮切りブロック

・地底に向かって掘り進んでいくと、100mごとに区切りのブロックが迅覚します。このブロックを壊すと、レベルクリアとなって茨のレベルへと進みます。 茨のレベルでは前のレベルに比べてエアの減少が草くなり、ブロックの落下速度も遠くなるので、よりいっそう注意しましょう。



区切りブロックを壊すと……

レベルクリア! つぎのレベル ヘゴーゴゴー!

### ステージのゴー/

「ミッションドリラー」のステージにはそれぞれゴールとなる深度が設定されています。その深さまで到達することが

できれば、クリアとなります。 ゴール後はクリアボーナスが スコアに加算されてリザルト画 節へと移ります。





ブロックの消滅



# MISSION DRILLER(5)

#### 392E2(FUS- (5)

### ⑥ ゲームクリアなどについて

#### ● リザルト

ゲームオーバーになるか、ゴール するとりザルト画面へ移り、振った 深さやスコアなどを見ることができ ます。また、®ボタンを押すと壊し たブロックなどの数を見ることもで きます。®ボタンを押すと次の画面 へ移ります。



#### ● ドリラーカードの獲得

「ひとりでドリラー」では、ある 条件を満たすことにより、ドリラー カードを獲得できることがあります。 入手したカードは、「オプション」で 見ることができます。詳しくは34 ページを参照してください。





#### ● ミスタードリラーの称号

ノーミスまたは規定の得点に達して「ミッションドリラー」をクリアすると、ミスタードリラーの称号を獲得することができ、ボーナス得点が延加されることができ、バイスコアを狙うのなら、称号獲得をめざいましょう。



#### ■ エンディングについて

ステージのゴールにたどり着く と、エンティングを見ることができ ます。ちなみに一度見たエンティン グは、「オブション「でいつでも見る ことができます。詳しくは35ペー ジを参照してください。



#### ● ゲームオーバー

ゴールにたどり着くか、いのちの数がなくなってしまうとゲームオーバーになります。「リトライ」を選択すると同じステージの始めから、「スチージ変更」を選ぶとステージ。 選択無勤、戻ります。「おわる」を強いたタイトル連番、戻ります。







### とことんドリラーとは

「とことんドリラー」とは、その名のとおり、とことん掘っ て掘り進むモードです。このモードではいのちの数がつき るまでエンドレスに遊び続けることができます。答覧首は ♣ボタンで選び、@ボタンで決定してください。

「とことんドリラー」には、「イージー」「ノーマル」「ハード」 の3つの難易度が開意されています。それぞれ難易度のほ かに、プレイヤーのいのちの数もイージーなら5、ノーマル

なら3、ハードなら1と設定さ れています。遠質はサボタン の上下で選び、@ボタンで決 定してください。 ®ボタンを 節すと、「ひとりでドリラー」の

メニューへ覧ります。



#### とことんドリラー画面の真っ

「とことんドリラー」は、いのちの数がなくなるまでエンド レスに続くゲームなので、ゴール深さの表示やスコアは表 示されません。かわりに、いままでに到達した最高の深さ が首
之べストとして表示されます。



現在主人公がいる深 さを表しています。

● 自己ベスト いままでに到達した最 高の深さを表します。



エアの発量を表します。

●いのちの数 残りのいのちの数です。 Oになってしまうとゲ ーハオーバーです。

答レベルで規定の深さまで掘り進むと、1UP地底人が 出現し、いのちの数が1つ増えます。







#### (2) —FUTHASSS

### **⑥** ポーズメニュー

ゲームでにスタートボタンを押すと、ボーズメニューが表示され、ゲームの予節やレベルの変更などを行えます。

◆ボタンのと下で質旨を選び、⑥ボタンで決定してください。 両開を選ぶか、スタートボタンまたは⑥ボタンを押すとゲーハが軍闘されます。



- 中断・・・・・・ゲームデータを保存し、中断します。
- リトライ・・・・・・間じレベルを始めからやり置します。
- レベル変更・・・・・レベル選択画節へ戻ります。
- おわる・・・・・・タイトル画覧へ貸ります。

### **ジ**ゲーム中断メニュー

ゲーム中断を選ぶと、確認 画面になります。サボタンの 上下で頃首を選び、「はい」を 選べばゲームが中断、「しいえ」 を選ぶか®ボタンを押すとボ



#### (後) リザルト

いのちの数がOになると、リザルト歯菌へ移り、掘った深さや首己ベストの記録を見ることができます。また、®ボ

タンを押すと譲したブロックの 数なども見ることができます。 ④ボタンを押すとゲームオー バー歯節へ移ります。



#### **⑥** ゲームオーバー

リザルトを見終わるとゲームオーバー画面へ移ります。 「リトライ」を選択すると第び筒じレベルの始めに戻り、「レ

ベル変更」を選ぶとレベルの 選択画館へ戻ります。「おわる」 を選ぶとゲームを終うしてタイトル画館へ戻ります。



### ドリラーカードの獲得

ゲーム中、ある条件を満たすことにより、カードを獲得できます。 入手したカードは「オブション」で見ることができます。 詳しくは34ページを参照してください。





### タイムアタックドリラーとは

このモードでは、それぞれのコースに設定された合格タ イムをクリアできるように、ゴールをめざして掘り進んでい きます。答項首は**◆**ボタンで選び、®ボタンで決定してく ださい。キャンセルは®ボタンです。

### コースの選択

「タイムアタックドリラー」で 最初に選べるコースは4つあ り、これらのコースに設定され た合格タイムをクリアすると、 新しいコースが追加されます。 まずは4つのコースのクリアを めざしましょう。



### コースのプレビュー

コースを選択するときにサボタンの上下を押すことで、 コースの画像を上下にスクロールさせることができます。 このプレビューを参考にして、掘り進むコースの研究をして から本番にのぞみましょう。

「タイムアタックドリラー」では、スコアやエア、いのちの 数の代わりにタイムと合格タイムが表示されます。また、エ アカプセルの代わりにタイムアイテムが出現します。



**道弁羊人公がいる深さが表示** 

タイト

スタートしてから現在までの合 計時間を表示しています。

●自己ベスト

クリアするための基準タイトが 第六されています。

このステージのベストクリアタ イムが表示されています。

5向線ると壊せますが、タイムが5秒加 替されます。 ハードブロック・・・ 。 壊すことができないブロックです。4

つ以下くっついても消えません。 (第)タイムアイテム・・・・・ 取ると表示された秒数がタイムから引

かれます。 あると画路が上下反転します。

前ると画節が90度问転します。

前ると画面中にクリスタルブロックを 発生させます。





# DRIVER (2)

#### 2-11-17-2000 (PU) =- (2)

### אולעע 🔞

ゲーム途中でリタイアするか、ゴールするとリザルト画館へ移り、タイムアタックの結集とコメントが表示されます。 ④ボタンを押すとゲームオーバー画館へ進みます。



#### **⑥** ポーズメニュー

ゲーム中にスタートボタンを押すと、ボーズメニューが表示され、プレイを遂ずで終えたり、コースの選択画面へ戻ったりできます。 ◆ボタンの上下で質旨を選び、@ボタンで決定してください。 [菁開]

を選ぶか、スタートボタンまたは®ボタンを押すと、ゲームが再開されます。



● コース変更・・・・ コース選択画覧へ戻ります。

● おわる・・・・・・ タイトル 画面へ 戻ります。

#### (6) エンディング

「タイムアタックドリラー」に登場する登10コースをクリア すると、エンディングを見ることができます。また、コース 選択画面で(変)ボタンを押すと、さらに条件が厳しい襲コ ースにチャレンジすることができるようになります。

#### (g) ゲームオーバー

ゴールにたどり着くか、ミスをするとゲームオーバーとなります。「リトライ」を選ぶと同じコースの始めに戻り、「コース変更」を選ぶとコース選択画

面へ戻ります。「おわる」を選ぶとタイトル画面へ戻ります。



### ドリラーカードの獲得

ゲーム中、ある条件を満たすことにより、カードを獲得できます。 入手したカードは「オブション」で見ることができます。 詳しくは34ページを参照してください。





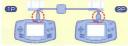
# 

通信ケーブルを使ったゲームボーイアドバンス同士のつな ぎ芳について説明します。

#### 一角音オスキの

=may 9 000	
●ゲームボーイアドバンス	2
●「ミスタードリラー2」カートリッジ	
●ゲームボーイアドバンス等用通信ケーブル	1

- 1. 両方の本体の電源スイッチが OFF になっていることを確認 して、各本体にカートリッジをそれぞれセットしてください。 2. 通信ケーブルを各本体の外部拡張コネクタに接続してください。
- 3. 両方の本体の電流スイッチを ON にしてください。 4. 以後の操作方法は、29 ページをご覧ください。
- ※ 1Pは木体に小さい方のブラグが接続されている人になります。



#### ■通信プレイに関するご注意

次のような場合、 通信できなかったり、 診動作することがあ ります。

- ●ゲームボーイアドバンス専用通信ケーブル以外の通信ケー ブルを使用しているとき。
- →通信ケーブルがしっかり築まで接続されていないとき。 ●通信中に通信ケーブルを抜き差ししたとき。
- ●接続ボックスに通信ケーブルを接続しているとき。
- ●本体を3台以上接続しているとき。

#### ふたりでドリラーとは

「ふたりでドリラー」は、2台のゲームボーイアドバンスを つないで対戦するモードです。基本は「ミッションドリラー」 と簡じですが、攻撃アイテムなど新要素が加わっています。

「ふたりでドリラー」を遊ぶ前に、ゲームボーイアドバンス 同士を通信ケーブルでつなぎます。詳しくは左ページの 「通信ケーブルのつなぎ方」を参照してください。

続いてメインメニュー 前置で 「ふたりでドリラー」 を選びま しょう。通信開始の画節へと移ります。通信ケーブルの接 続を確認して、「はい」を選択してください。「いいえ」を選 ぶか®ボタンを押すとメインメニュー節節へ覧ります。

### 易度・いのちの数の設定

続いてレベルの選択面面 と移ります。ここではサボタ ンの上下で難易度を、左右で いのちの数を設定できます。 ®ボタンで決定し、®ボタン でメニューへ覧ります。







ゲーム画面では、自分のいのちの数やエアの発量のほ かに、龍手のいのちの数やエアの残量も見ることができま す。答データをチェックしながら対戦に挑みましょう。

> ●あいての分身 相手の位置と状態を示 しています。位置が離れ ているときは、 介カー ソルが表示されます。





- を美宗しています。 相手:のこりエア
- 相手のエアの発量を表 売しています。
- 相手:いのちの数 相手の残りいのちの数
- を表示しています。

#### アイテムをゲットしよう!

「ふたりでドリラー」では稍手のミスを誘う効果を持って いるアイテムを取ることができます。これらのアイテムには レベルが設定してあり、篙いほどアイテムの効力もだきくな ります。なお、アイテムのレベルは取るごとに上がり、最高 5段階まで上がります。

- フリップ・・・・・・相手のフィールド画面を上下反転させます。
- ・・・・・相手のフィールドを90度回転させます。 クリスタル・・・相手のフィールドに、時間が経つと自然に消え

る「クリスタルブロック」を発生させます。

勝敗が決まるとリザルト画面 になります。ここでは現在の 対戦成績や、通算の対戦成績 が見られます。 ®ボタンを抑 オとネクスト両面へ進みます



ネクスト画面では、続けて ゲームを行う「リトライ」や、 「レベル変更」が行えます。資 首は**◆**ボタンで選び®ボタン で決定してください。







# RECORD

#### NOOP

答モードで出した当点ベストなどの応録を見ることができます。応録はモードごとに分かれており、中ボタンの上下で資質を選び、②ボタンで深定してください。また、レコード表示画面で③ボタンを押すと選択画面へ戻ります。

### ₩ ひとりでドリラー

「ひとりでドリラー」のレコードは、モードごとに3つに分かれています。 **・**ボタンの上下で見たい遺首を選び@ボタンで決定してください。



#### ● ミッションドリラー

「ミッションドリラー」のレコードでは、トライ間数の記録などを 見ることができます。左右で見たいステージの記録を選んでください。®ボタンを押すとひとりでドリラー選択画面へ戻ります。

#### ●とことんドリラー

「とことんドリラー」のレコードでは、トライ筒数と違った深さの 首己ベストと弾物を見ることができます。また、★ボタンの左右 で違うレベルの影響を見ることも可能です。

#### ● タイムアタックドリラー

#### (A) ふたりでドリラー

「ふたりでドリラー」では、総合の対戦応義と、対戦した相手ごとの値別勝敗表を見ることができます。 骨ボタンの左右を押すと、ページを切り替えることができます。



### ● その他のレコード

「その他」を選ぶと望り込が 掘った総能離やブレイ時間、 ブロックに演された回数など を見ることができます。®ボ タンを押すことにより、レコードメニューへと貰ります。







# 

「オプション」モードでは、ゲームデータの管理やキー コンフィグなどの設定が行えるようになっています。また、 ゲーム中に獲得したドリラーカードや一度見たエンディン グなどを見ることもできます。

[ドリラーカード] では、ゲ ーム中に獲得したカードを見 ることができます。カードは全 20種類あり、 サボタンでカー ドを一覧から選び、@ボタン でカードを表示します。



### ドリラーカードの獲得

ドリラーカードは、カードごとに設定された条件(例え ば、ミッションドリラーのステージクリアなど) をクリアす ることによって獲得することができます。

なお、オプションで美に入れていないドリラーカードを 一覧から選択して真ると、カード獲得のための条件やとこ トを見ることができます。手に入れていないカードがあれ ば、このヒントを参考にして全獲得をめざしましょう。

#### **6** キーコンフィグ

答ボタンの設定を変量することができます。A・B・ R それぞれのボタンを押すごとに、「掘る」または

「なし」の設定を切り替えます 決定する場合はスタートボタ ンを押してください。なお、 全部のボタンを「なし」にする ことはできません。



エンディングを見られます。 エンディングはキャラクター ごとに分かれており、クリアし ていないステージのエンディ ングは覚ることができません。



初めて遊ぶときに登録した名前を変更します。姿更する と、次のゲームからその名前で記録が残るようになります。

記録されている名前以外のすべてのデータを完全に消去 します。サボタンのドードで項目を選択し、Aボタンで「は いしか「いいえ」を決定してください。

# TECINECUE

#### 5分三0分配流

ここでは、ゲームを進めるうえで必要となる知識を紹介 しています。攻略に役立ててください。

### の ブロックの連鎖に注意

ブロックがくっついて連続で消える、これを「連鎖」といいます。この連鎖で見いがけない場所にブロックが落ちてくる場合があるので、ブロックの配置をよく見て振り進みましょう。また、ブロックは4つ以上くっつかなければ消えないので、途中でくっついて落ちてこない場合もあります。

### グラグラしている間にすり抜ける

受えになるブロックがなくなると、その予のブロックはしばらくグラグラしてから落下します。この間に下をくぐり抜けることができます。



### ® ×前ブロックはくっつけて消そう

地底深くでは、×節ブロックに囲まれてエアカブセルが 取りにくくなります。こんなときは×節ブロックを4つ以上く つつけて消すといいでしょう。



FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY AND COMMERCIAL RENTAL PROHIBITED. 本品は自本国内だけの販売および使用とし、また商業質のの質質は輸作されています。

#### カートリッジ端子部のクリーニング方法

端子部の湾れによるデータ消えを粉止する為 温齢的なクリーニングをお勧めします。 温齢のなクリーニングをお勧めします。 発売のゲームボーイシリーズ専用・クリー ニングキット(DMG-GB)を使用して、値の ようにクリーニングをしてください。 ※ 子部に最近がを設まれてください。 ※ シンナーペーシンなどの構造。 アルコー 加は使用しないてください。



#### バックアップ機能に関するご注意

- このカートリッジには、ゲームの成績や途中経過をセーブ(記録)しておくバックアップ機能がついています。

■ 業ソフトウェアでは、Fontworks International Limitedのフォントをもとに、ソフトウェアデザインに合わせたフォントを作成、使用しています。Fontworksの狂名、フォントの名称は、Fontworks International Limitedの畜嫌または奇姿描述です。



#### GAME BOY ADVANCE · ゲームボーイ アドバンス は仟天堂の商標です。



遊び株式会社ナムコ